



Bibliothèque
de Toulouse

Toulouse, le 21 mars 2014

DOSSIER DE PRESSE

[Rétrospective participative sur les jeux vidéo à la Bibliothèque de Toulouse]

À partir d'aujourd'hui et jusqu'au 27 avril 2014, tous les publics, les *gamers* en herbe, les premières générations jeux vidéo comme les générations seniors, sont invités à découvrir ou redécouvrir une rétrospective sur les jeux vidéo, dans les médiathèques José Cabanis et Grand M. Nostalgie garantie !

Au plus près des pratiques culturelles du public, la Bibliothèque de Toulouse propose **une offre de jeux, parmi laquelle les jeux vidéo** sous toutes les formes. Pour célébrer le siècle dernier (qui a vu l'avènement d'une nouvelle forme de jeux avec les ordinateurs ou Internet), la Bibliothèque de Toulouse programme un temps fort d'animations pendant un mois, qui mêlera expositions, conférences, projections de films, concerts insolites, compétition... le tout autour du jeu vidéo.

L'exposition *Play ! Entrez dans l'histoire du jeu vidéo* propose ainsi à tous, ceux qui ont connu *Pong* comme les *Lapins Crétins*, un parcours historique, culturel, mais aussi ludique et participatif.

Le détail de toutes les animations est sur le site de la Bibliothèque de Toulouse www.bibliotheque.toulouse.fr ou dans le *Manifesta* (programme culturel de la bibliothèque) de mars-avril 2014.

Contacts presse - Bibliothèque de Toulouse : service communication
Marie Mortier | 05 62 27 41 80 | marie.mortier@mairie-toulouse.fr



Sommaire

- >> Programmation : (re)découvrez le jeu vidéo et son histoire ! p 3
- >> Le jeu ! Une place importante à la Bibliothèque de Toulouse p 7
- >> Infos pratiques p 9



2 lieux, 1 expo, une dizaine d'animations...

(Re)découvrez le jeu vidéo et son histoire, quel que soit votre âge !

■ L'exposition générale



PLAY!

Entrez dans l'histoire du jeu vidéo

Du 21 mars au 27 avril

À la Médiathèque José Cabanis, salle d'exposition et pôle *Intermezzo* (2^e étage)

À la Médiathèque Grand M

L'exposition *PLAY! Entrez dans l'histoire du jeu vidéo* est une rétrospective sur le jeu vidéo, chronologique et interactive, au sein de laquelle tous les publics peuvent se rencontrer. Conçue comme un espace d'échanges entre les générations, elle est agrémentée de documents, d'objets statiques, de vidéos et bien sûr de jeux accessibles.

Le public pourra ainsi découvrir que le premier jeu vidéo commercial et l'invention du microprocesseur datent de 1971, mais aussi que les jeux vidéo constituent un univers qui se nourrit des arts, de la science, de la science-fiction.

Le commissariat et la conception de cette exposition ont été confiés à l'association **Silicium**, en partenariat avec **Odysud – Centre culturel de la**

Ville de Blagnac. L'association toulousaine **Silicium** suit depuis vingt ans l'impact de l'histoire du jeu vidéo et du *retrogaming* sur le public, à travers la circulation d'un musée éphémère du jeu vidéo.

■ À la Médiathèque José Cabanis

Pendant toute la durée de l'exposition, les équipes de la médiathèque invitent les publics à la découverte et au jeu, quel que soit l'âge !

> Une découverte de romans, BD, artbooks et jeux vidéo (avec notamment *Assassin's creed*, *Naruto*, *Star wars*, *One piece*, *Résident evil* ou *les Lapins crétins* sur le pôle *Intermezzo* du 2^e étage).



> En exclusivité, une sélection de jeux gratuits en ligne : *retrogaming* et jeux flash (*Pac Man, Tetris, Zuma, plants vs zombies...*), accompagnée de l'offre de jeux sur place : consoles Wii et PES (à partir de 12 ans, sur le pôle *Intermezzo*).

> Et pour les plus jeunes, à la médiathèque jeunesse (rez-de-jardin) : une sélection de jeux d'arcade (*Pac Man, Space Invaders, Donkey Kong, Sonic et compagnie*) sur les ordinateurs, ainsi que les consoles Wii et DS (à partir de 6 ans le mercredi et le samedi de 14h à 17h).

Mur de pixel art

Hall d'entrée

Création participative : chacun est invité à devenir un pixel-artiste, avec des post-it !

Atelier pop-up

Samedi 22 mars de 10h à 12h, à la médiathèque jeunesse (rez-de-jardin)

Plié, découpé, tiré... le papier prendra forme pour devenir décors et personnages de jeux vidéo.

De 8 à 12 ans, inscription obligatoire à action.culturelle@mairie-toulouse.fr (nombre de places limité à 8).

Jeu de ping-pong à tous les étages

Mercredis 2 & 16 avril de 14h à 17h, espace multimédia (rez-de-jardin), pôle Actualité (rez-de-chaussée), pôle Sciences et loisirs (1^{er} étage), espace Jeux Vidéo du pôle *Intermezzo* (2^e), pôle l'OEil et la Lettre (3^e)

Une invitation à passer le diplôme de « multi-pongiste », sur console, PC, borne et table !

Pour valider ce diplôme, il faudra gagner le match sur table sur le pôle Actualité, maîtriser la manette au cours d'une partie sur Wii en jeunesse ou à *Intermezzo*, affronter la borne d'arcade pour un *Pong* nostalgique au 1^{er} étage et jouer uniquement à l'oreille sur l'ordinateur dédié aux malvoyants sur le pôle l'OEil et la Lettre.

À partir de 6 ans.

Soirée de jeux vidéo vintage : *retrogaming* !

Vendredi 4 avril à 18h30, petit auditorium (3^e étage)

Soirée jeu *Bomberman, Pac-Man Vs, Crazy taxi, Mario Kart, Warlord, Minestrom, Super Mario Bros...*

À partir de 8 ans, ateliers en continu de 18h30 à 22h30

Conférence : *Grandir avec les jeux vidéo*

Jeudi 17 avril à 18h, grand auditorium (rez-de-jardin)

Conférence proposée par **Yann Leroux**, docteur en psychologie et *gamer*, spécialiste des forums Internet et des jeux vidéo. Les jeux vidéo sont une activité universelle pour toute une génération. En deux générations, ils sont passés du statut d'activité exotique à un passe-temps pouvant être joué à la maison et en mobilité. Il a été estimé qu'un enfant qui arrive au lycée a passé autant de temps devant un jeu vidéo que devant un professeur. En même temps qu'ils se développaient, les jeux vidéo sont devenus de plus en plus fréquemment des objets d'inquiétude et de grandes attentes. Pourquoi joue-t-on aux jeux vidéo ? Les joueurs risquent-ils de perdre pied avec la réalité ? Les jeux vidéo rendent-ils agressifs ? Peut-on être dépendant des jeux vidéo ? Qu'apprend-on avec les jeux vidéo ? Existe-t-il un âge pour jouer aux jeux vidéo ?

La conférence *Grandir avec les jeux vidéo* tentera de répondre à ces questions, avec des réponses appuyées sur les recherches en sciences sociales.



Projection

Samedi 26 avril à 16h, grand auditorium (rez-de-jardin)

Un film surprise autour des jeux vidéo proposé par les bibliothécaires de la médiathèque jeunesse.

À partir de 9 ans

Concert : Neko Light Orchestra

Dimanche 27 avril à 16h, grand auditorium (rez-de-jardin)

Le **Neko Light Orchestra** est un groupe de musique atypique. Ce collectif de compositeurs s’amuse à interpréter les musiques connues et moins connues des cultures de l’imaginaire, des bandes originales de *Star Wars* à celles des jeux vidéo ou des films d’animation japonais, comme ceux de Miyazaki. Les **Nekos** seront en formation acoustique en *showcase* pour un *blind test* géant consacré aux musiques de jeux vidéo, des années 1980 à nos jours.

À la Médiathèque Grand M

Durant toute l'exposition, les espaces de la médiathèque s'habilleront aux couleurs des jeux vidéo, en partenariat avec les associations **Team Leek** et **Silicium**, pour proposer un voyage dans le temps : borne Arcade et panneaux sur l'histoire du jeu vidéo seront à disposition.

Conférence : *La préhistoire du jeu vidéo : de l'expérimental au commercial*

Vendredi 11 avril à 17h30, auditorium

Historien du jeu vidéo, **Douglas Alves** exerce aujourd’hui plusieurs activités. Outre l’enseignement de la culture du jeu vidéo et de son histoire à de futurs créateurs, il continue d’exercer son métier de journaliste. Après l’histoire de *Sonic* et le catalogue de *Game Story*, il travaille actuellement sur un nouvel ouvrage et sur la création d’un jeu vidéo indépendant. Il est également membre de l’association MO5.COM, sous la présidence de Philippe Dubois, co-commissaire de l’exposition *Game Story* au Grand Palais.

Ateliers : apprendre à dessiner un personnage de jeu vidéo

Mercredi 16 avril de 16h30 à 18h30

Création de personnages avec l'association **Team Leek**.

Tout public, inscription obligatoire au 05 81 91 79 50

Compétition autour du jeu *Bombermine*

Mercredi 30 avril de 16h30 à 18h30

Tout public, inscription obligatoire au 05 81 91 79 50



Projection : *Game Over, le règne des jeux vidéo*

Samedi 19 avril à 16h, auditorium

Hervé-Martin Delpierre | 2013 | 52 min

Avec les évolutions techniques et Internet, le jeu vidéo a élargi sa zone d'influence sur les comportements et sur la nouvelle création. Cette projection propose une enquête auprès de pirates des réseaux, de joueurs et de designers.

Vous trouverez le détail de la programmation
dans le *Manifesta* de mars-avril,
programme culturel de la bibliothèque,
ainsi que sur le site Internet
bibliotheque.toulouse.fr.





Le jeu !

Une place importante à la Bibliothèque de Toulouse

On ne trouve pas que des livres dans les bibliothèques !

Au plus près des pratiques culturelles du public la Bibliothèque de Toulouse propose aussi **une offre de jeux, parmi laquelle les jeux vidéos** sous toutes les formes (jeux en ligne, jeux sur console et jeux PC). Cette offre se veut intergénérationnelle et créatrice de lien social, par le partage, l'échange, l'expérimentation, entre toutes les générations.

Jeux vidéos, jeux de stratégie, de mémoire, d'énigmes, ou encore jeux sonores sont ainsi proposés à la Médiathèque José Cabanis, à la Bibliothèque Bonnefoy et à la Médiathèque Empalot, pour tous les publics. Tous les publics, quelle que soit la génération, peut trouver le plaisir de jouer dans les bibliothèques...



Une offre tout public à la Médiathèque José Cabanis

> Au rez-de-jardin, la **médiathèque jeunesse** propose un espace jeu : consoles Wii et DSi XL sont proposées aux enfants entre 6 et 11 ans.

Pour pouvoir jouer, il suffit d'être inscrit à la Bibliothèque de Toulouse.

Il est également possible d'emprunter trois jeux sur cédérom pour jouer à la maison, et de consulter la sélection de jeux en ligne concoctée par les bibliothécaires et disponible sur <http://jeunesse.bibliotheque.toulouse.fr>.

> Au 2^e étage, le **pôle Intermezzo** propose un espace *Jeux Vidéo*s, pour tous, **dès 12 ans**.

Il suffit de présenter sa carte de lecteur pour pouvoir jouer aux consoles *Wii* et la cinquantaine de jeux (musique, plates-formes, party games, sport...) présents.

> Au 3^e étage, le **pôle L'Œil et la Lettre** propose des jeux informatiques accessibles aux **déficients visuels**, parmi lesquels des jeux sonores et visuels, textuels, sur Internet ou en téléchargement, sur des thèmes divers (conduire une voiture, disputer une partie de tennis, résoudre une enquête, sortir d'un labyrinthe, jeux d'aventures, de culture générale, télévisuels...). Il est possible de repartir avec une copie des jeux sur clé USB.



■ À la Bibliothèque Bonnefoy : le jeu sur place pour la famille

Une cinquantaine de jeux parmi lesquels des jeux de mémoires, des puzzles (dont certains sont illustrés par des artistes), des jeux de cartes ou de circuit (*Solo, Monza, Labyrinthe...*), *Dixit, Mixmo, Halli Galli...*, des jeux de stratégie tels que *Carcassonne, Blokus, Indigo...* sont proposés à tous les publics, inscrits ou non inscrits.

■ À la Médiathèque Empalot : une ludothèque à disposition

La ludothèque accueille tous les joueurs (enfants et adultes) à partir de 6 ans. Il faut un abonnement spécifique ludothèque pour emprunter un jeu.

On y trouve 1500 jeux, parmi lesquels des jeux de mémoire, de stratégie, d'adresse, de circuit ou d'énigmes mais aussi de construction, de mises en scène, d'ambiance (jeux de mimes par exemple).

Le public est invité à jouer sur place mais il est aussi possible d'apporter les jeux chez soi.

Cette ludothèque, intégrée dans la Médiathèque Empalot, fait partie du réseau des quatorze ludothèques toulousaines.



Infos pratiques

> Deux lieux d'animations

Médiathèque José Cabanis

1 allée Jacques Chaban-Delmas à Toulouse

Médiathèque Grand M

37 avenue de la Reynerie à Toulouse

> Un **site web**

présentant le programme d'animations
et vous invitant à jouer !

bibliotheque.toulouse.fr

> Un **site web jeunesse**

avec des jeux pour les plus jeunes

jeunesse.bibliotheque.toulouse.fr

Contacts presse - Bibliothèque de Toulouse : service communication

Marie Mortier | 05 62 27 41 80 | marie.mortier@mairie-toulouse.fr

